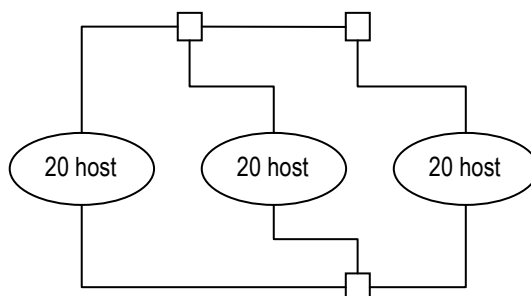


Reti di Telecomunicazione aprile 2009

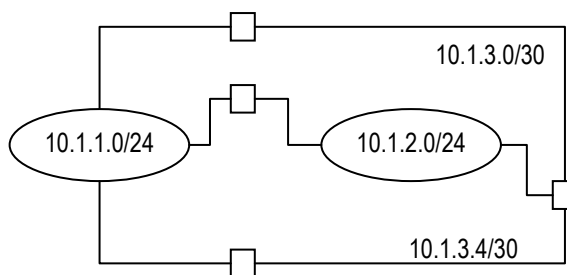
nome e cognome:

matricola:

1. [5 punti] Si assegnino in modo opportuno gli indirizzi IP ai nodi della rete illustrata nella figura seguente, assumendo di avere a disposizione gli indirizzi della rete 192.168.1.0/24, specificando per ogni sottorete che compare l'indirizzo di rete, l'indirizzo di broadcast e la maschera di rete.



2. [6 punti] Si scrivano le tabelle di instradamento per tutti i router che compaiono nella seguente figura.



3. [4 punti] Quale protocollo di trasporto scegliereste per realizzare un gioco di ruolo su rete e perché? Quale protocollo di trasporto scegliereste per realizzare una simulazione di Gran Premio e perché?
4. [2 punti] In quali casi il controllo di parità bidimensionale è in grado di correggere un errore?
5. [2 punti] Una rete a circuito virtuale deve mantenere lo stato in ogni nodo. Cosa si intende?
6. [1 punto] Si definisca il ritardo di trasmissione.
7. [4 punti] Si descriva il formato di un datagram IP.
8. [2 punti] Si definisca il concetto di controllo della congestione.
9. [3 punti] Si descriva l'algoritmo che realizza il controllo di ridondanza ciclica.
10. [4 punti] Si descriva brevemente il funzionamento del protocollo ALOHA.